**Турнир знатоков информатики**

**Цели мероприятия:**

* развитие сообразительности, любознательности, логического мышления;
* укрепление памяти обучающихся;
* развитие познавательной активности;
* повышение информационной культуры обучающихся, интереса к предмету «Информатика и ИКТ».
* воспитание ответственного отношения к коллективной деятельности;
* содействие воспитанию умения общаться.

**Методы обучения:**

* + создание ситуации взаимопомощи;
	+ создание ситуации успеха;
	+ поощрение.

**Оборудование:**

* табло для учёта очков;
* презентация с заданиями турнира
* мультимедийный проектор;
* персональный компьютер;
* секундомер.

**План мероприятия**

* 1. Конкурс «Разминка».
	2. Конкурс капитанов.
	3. Конкурс «Веришь, не веришь».
	4. Конкурс «Опознай пословицу».
	5. Конкурс «Кто больше».
	6. Подведение итогов.
	7. Награждение.
		1. **Конкурс «Разминка» *(Слайды 2-23)***

На слайде располагаются клетки с числами 5, 10, 15 (стоимость вопроса в баллах). Участники команд по очереди делают щелчок мышью по соответствующей клетке (на слайде появляется вопрос). В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество баллов. При любом ответе ход переходит к коман­де-сопернице.

На размышление команде дается до 20 секунд (для вопросов сложностью 5 и 10 бал­лов) или 30 секунд (для вопросов сложностью 15 баллов). По мере выбора клеток командами они удаляются из рядов.

***Вопросы:***

**5 баллов**

1. Какая система обеспечивает работоспособность компьютера? (*Операционная*)
2. Популярный среди школьников вид компьютерных программ? (*Компьютерные игры*)
3. Взломщик компьютерных программ (*Хакер*)
4. Указатель местоположения на экране (*Курсор*)
5. Проблема, которую необходимо решить (*Задача*)
6. Начинающий пользователь компьютера (*Новичок*)
7. Как называется человек - фанат компьютерных игр (*Геймер*)
8. Ноль или единица в информатике (*Бит*)
9. «Мозг» компьютера (*Процессор*)

**10 баллов**

1. Что больше: 1024 Кб или 1 Мб? (*Величины равны*)
2. Какой объем информации в слове КЛАВИАТУРА? (*10 байт*)
3. Устройство ввода информации в память компьютера с бумажного носителя (*Сканер*)
4. Назовите слово, противоположное слову «*ВИРТУАЛЬНЫЙ*». (*Реальный*)
5. В какой стране впервые появилось слово «компьютер». (*Англия. В Англии компьютером раньше называли человека, чья деятельность была связана с расчетами)*

**15 баллов**

1. Специалист, «оживляющий» компьютер? (*Программист*)
2. Изображаемый на экране список объектов, из которых пользователь выбирает необходимый вариант. (*Меню*)
3. Специальная программа для управления внешними устройствами компьютера? (*Драйвер*)
4. Как еще называют внешние устройства компьютера? (*Периферийные*)
5. Переставьте буквы слов ГРАММи ПОРА и получите слово, связанное с информатикой (*Программа*)
6. Элементная база ЭВМ I поколения (*Электронная лампа*)

Учет набранных баллов ведет жюри.

* + 1. **Конкурс капитанов *(Слайд 24)***

Что может быть быстрее мысли? В одно мгновение она переносит нас и к далёким звёздам, и в глубину веков, и в дали будущего. Конечно, нет в природе ничего совершенного, чем эта поразительная способность человека с непостижимой быстротой создавать образы, отвлечённые понятия и находить обобщения. Проверим, насколько быстро вы умеете мыслить, и проведём конкурс капитанов.

Приглашаем капитанов к доске. Капитану нужно изобразить мимикой и жестами предложенные варианты, а команде отгадать, если команда затрудняется, то даем шанс другой команде получить дополнительный бал.

*I команде:*

* Принтер
* Компьютер завис
* Защитный экран

*II команде:*

* Мышь.
* Мальчика, играющего в компьютерную игру
* Не исправный дисковод
	+ 1. **Конкурс «Веришь, не веришь» *(Слайды 25-35)***

Ведущий произносит утверждение, а участники команд должны согласиться с ним или не согласиться. За правильный ответ 1 балл.

1. Верите ли вы, что элементной базой ЭВМ второго поколения являются электронные лампы? (*Нет - транзисторы*)
2. Верите ли вы, что были первые модели персональных компьютеров, у которых отсутствовал жесткий диск? (*Да)*
3. Верите ли вы, что создателем языка программирования Паскаль является Блез Паскаль? (*Нет*)
4. Верите ли вы, что компьютерные вирусы появились в 2000 году? (*Нет*)

Первый в мире компьютерный вирус «родился» в 1981 году.

1. Верите ли вы, что в Великобритании есть город Винчестер?(*Да*)
2. Верите ли вы, что для доступа к свойствам объектов используется контекстное меню? (*Да*)
3. Верите ли вы, что после операции, называемой дефрагментацией, объем свободного места на диске станет больше? (*Нет*)
4. Верите ли вы, что производительность компьютера в первую очередь зависит от производительности памяти? (*Нет – процессора*)
5. Верите ли вы, что основным элементом управлением рабочего стола является кнопка Пуск? (*Да*)
6. Верите ли вы, что одной из главной функций компьютера является передача информации? (*Нет – обработка*)
	* 1. **Конкурс «Опознай пословицу» *(Слайды 36-37)***

|  |  |
| --- | --- |
| **ЗАДАНИЯ** | **ОТВЕТЫ** |
| Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты. | Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты |
| Компьютер памятью не испортишь. | Кашу маслом не испортишь |
| Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают. | Дареному коню в зубы не заглядывают |
| В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят. | В Тулу со свои самоваром не ездят |
| Бит байт бережет. | Копейка рубль бережет |
| Утопающий за F1 хватается. | Утопающий за соломинку хватается |
| Что из Корзины удалено, то пропало. | Что упало, то пропало |
| Вирусов бояться - в Интернет не ходить. | Волков бояться, в лес не ходить |
| Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит. | Всяк кулик свое болото хвалит |
| Не дорога программа, дорог алгоритм. | Не дорог подарок, дорого внимание |
| По компьютерам встречают, по программам провожают. | По одежде встречают, по уму провожают |
| Не Интернетом единым жив процессорный мир | Не хлебом единым жив человек |
| На то и хакеры в Интернете, чтоб Касперский не дремал | На то и щука в реке, чтоб карась не дремал |

* + 1. **Конкурс «Кто больше» *(Слайд 38)***

Каждой команде в течение 2 минут ведущий задает вопросы. За каждый правильный ответ – 1 балл.

***Вопросы для команды 1***

1. Печатающее устройство. (Принтер)
2. Список, из которого нужно выбрать команду. (*Меню*)
3. Сколько байт составляет 1 Кбайт. (*1024*)
4. Программа для обслуживания периферийного устройства. (*Драйвер*)
5. Графическая метка на экране монитора, указывающая место ввода текущего символа. (*Курсор*)
6. Электронная страница в презентации (*Слайд*).
7. Какая кнопка мыши называется дополнительной? (*Правая*)
8. Наука, изучающая технологию сбора, хранения, обработки и передачи информации. (*Информатика*)
9. Древние счёты. (*Абак*)
10. Устройство, на которое выводиться информация. (*Монитор*)
11. Сколько цветов имеет монохромный дисплей (*2*)
12. Это устройство отвечает за выполнение всех арифметических операций в компьютере. (*Процессор*)
13. Системная папка, в которую помещаются удаляемые файлы. (*Корзина*)
14. Продолжите ряд: байт, килобайт, мегабайт, ... (*Гигабайт*)
15. Информация, хранящаяся в долговременной памяти компьютера как единое целое и обозначенная именем. (*Файл*)
16. Сведения об окружающем нас мире. (*Информация*)
17. Наименьшая единица измерения объема информации. (*Бит*).
18. Электронное устройство для редактирования информации на экране дисплея без использования клавиатуры (*Световое перо*).
19. Фирма, лидирующая в создании процессоров на мировом рынке. (*Интел*)
20. Оно начинается с точки, следующей за именем файла. (*Расширение*)
21. Маленькая программа, существенно затрудняющая работу компьютера (*Вирус*)
22. В каких единицах измеряется тактовая частота процессора (*Герцах*)
23. Как называется диск, на котором записана операционная система. (*Системный или загрузочный*)
24. Почему не вручают Нобелевскую премию по информатике. (*Во времена Альфреда Нобеля информатики не существовало*)
25. Картинка, составленная из букв и специальных символов, которая выражает какое-то чувство или настроение. (*Смайлик*)
26. Число выполняемых операций в секунду. (*Быстродействие*)
27. Разъемы для подключения периферийных устройств. (*Порты*)
28. Человек, пользующийся услугами компьютера для получения информации или решения задачи. (*Пользователь*)
29. Как называется фирма, предоставляющая доступ в Интернет (*Провайдер*)
30. Элементарный объект электронной таблицы, расположенный на пересечении столбца и строки. (*Ячейка*)

***Вопросы для команды 2***

1. Запоминающее устройство. (*Память*)
2. В компьютере он бывает гибкий, жесткий, оптический. (*Диск*)
3. Это устройство сохраняет информацию в компьютере даже при его выключении и может хранить её в течение ста лет. (*Винчестер*)
4. Именно она обеспечивает совместное функционирование всех устройств компьютера и предоставляет доступ к его ресурсам (*Операционная система*).
5. Продолжите ряд: системный блок, монитор, мышь,...
6. Значок с маленькой стрелочкой в левом нижнем углу, является ссылкой на какой-либо объект Windows. (*Ярлык*)
7. Сколько бит составляют 1 байт. (*8*)
8. Последовательность команд для компьютера. (*Программа*)
9. Устройство для автоматической обработки информации. (*Компьютер*)
10. Энергонезависимый тип памяти, позволяющий хранить данные в микросхемах. (*Флеш-карта*)
11. Растровые графические изображения формируются из … (*Пикселей*)
12. Последовательность символов, которую пользователь использует для доступа к компьютеру, программе или данным. (*Команда*)
13. Сколько бит составляет 10 байт. (*80*)
14. Современные модели этих устройств подключаются к компьютеру без помощи кабеля (*Мышь, клавиатура*).
15. Название первой ЭВМ. (*Эниак*)
16. Набор цветных картинок-слайдов на определенную тему. (*Презентация*)
17. Массовая несанкционированная анонимная рассылка рекламы по сети Интернет. (*Спам*)
18. Устройство ввода звуковой информации в компьютер. (*Микрофон*)
19. Прикладная программа, разработанная для создания и редактирования графических изображений на компьютере. (*Графический редактор*)